RÄCHER DER GEQUÄLTEN

4

Magieart: Flueche. Hexerei. Korruption

Reichweite: Berührung

Schwierigkeit: 8

Dauer: Speziell

Wirkungsbereich: Eine Figur

Frequenz: Speziell

Das Ziel des Zaubers steht unter dem Schutz des Rächers der Gequälten. Ist das Ziel SOFORT TOT, so greift der Schutzgeist sofort die Figur an, die für den Tod des Schutzbefohlenen direkt verantwortlich ist. Diese Figur erhält eine Verletzung mit der STÄ = STÄ der Verletzung, die den Schutzbefohlenen getötet hatte. Hatte die Verletzung keine STÄ-Wert, so kann der Rächer seiner Aufgabe nicht nachkommen und verschwindet.

Es darf nur ein Rächer der Gequälten zur Zeit auf dem Spielfeld sein.

Quelle: Buch der Hexerei

3 **15**

Erzeugt von http://www.thedarksite.net/

Erzeugt mit dem Online-Kartengenerator von http://www.thedarksite.net/.

Original Karten von Rackham sp□ter Rackham Entertainment, Frankreich. Letzter bekannter Vertrieb in DE/A/CH durch Universal Cards sp□ter Universal Trends.

PDF-Erzeugung mit Hilfe von tFPDF von Ian Back (open source unter LGPL-Lizenz): http://www.fpdf.org/en/script/script92.php